**EJERCICIOS TEMA 4 C++**

**EJERCICIO 72:**

Escribe un programa que realice las siguientes instrucciones de punteros. Realiza paso a paso los distintos subpuntos y comprueba su resultado.

1. Define dos punteros (p1,p2) y tres variables (var1,var2,var3)
2. Inicializa las variables a los siguientes valores:
   1. Var1 = 1
   2. Var2 = 2
   3. Var3 = 3
3. Haz que p1 apunte a la var1 y escribe por pantalla el contenido de p1
4. Haz que p2 apunte a la var2 y escribe por pantalla el contenido de p2
5. Escribe por pantalla el valor de p1 y de p2
6. Iguala p2 a p1 y escribe por pantalla el contenido de p2
7. Escribe por pantalla el valor de p1 y de p2
8. Haz que p2 apunte a la var3 y escribe por pantalla el contenido de p2
9. Modifica el valor de var3 a 30 usando el puntero p2 y escribe por pantalla el contenido de p2.
10. Suma los contenidos de p1 y p2 y almacena este valor en var2. Muestra el valor del var2
11. Escribe por pantalla la posición de memoria de p1 y de p2

**EJERCICIO 73:**

Crea un programa que indique si el número es primo o no con punteros. Además indicar la posición de memoria donde se ha guardado el número.

**EJERCICIO 74:**

Crea un programa que pida al usuario introducir 10 números, y luego utilizando punteros indique cual es el número más pequeño y cuál es el número más grande. Que indique la posición de ambos.